


Pour régler l'heure (Indication de l'heure)

1. Tirez la couronne jusqu'au second cran lorsque la trotteuse est à la position de 12 heures. A ce moment la trotteuse s'arrête.
2. Réglez les aiguilles avec la couronne. Tournez la couronne dans le sens horaire pour faire bouger les aiguilles. Avancez les aiguilles des minutes de quatre ou cinq minutes par rapport à l'heure actuelle, puis revenez en arrière jusqu'aux minutes actuelles.
 - Réglez l'heure en fonction du matin ou de l'après-midi.
3. Remettez la couronne en position normale pour remettre la montre en marche.

Pour régler le jour


1. Tirez la couronne jusqu'au premier cran.
2. Réglez le jour en tournant la couronne dans le sens qui vous est opposé (sens indiqué par la flèche sur l'illustration).
3. Remettez la couronne en position normale.
 - Evitez de changer le réglage de la date entre 9:00 du soir et 2:00 du matin.



Pour régler l'aiguille des 24 heures (Seconde heure)

La seconde heure permet de connaître l'heure dans un autre fuseau horaire (aiguille de 24 heures).

1. Tirez la couronne jusqu'au premier cran.
2. Réglez l'aiguille de 24 heures (Seconde heure) en tournant la couronne vers vous (sens indiqué par la flèche sur l'illustration).
3. Remettez la couronne en position normale.



- Comment utiliser le biseau de temps écoulé
- Tourner le biseau de temps écoulé pour mettre la marque ▽ contre l'aiguille des minutes. Après un certain temps écoulé, lire la graduation que l'aiguille des minutes indique sur le biseau de temps écoulé. Cette graduation indique le temps écoulé.



Biseau de temps écoulé

- Certains modèles étanches ont une couronne de verrouillage à vis.
- Avec ces modèles, il suffit de dévisser la couronne dans le sens indiqué sur l'illustration pour pouvoir sortir la couronne. Ne tirez pas trop fort sur ce type de couronne.
- Notez aussi que ces montres ne sont pas étanches quand la couronne est desserrée. N'oubliez pas de revisser complètement la couronne après avoir effectué le réglage.

